



## DT710 (ITL-2E) Bedienungsanleitung

für DT710 Telefone, gesteuert mit

**SIP@Net**

Für detaillierte Informationen konsultieren Sie bitte die umfassende Bedienungsanleitung auf: [www.nec-unified.com](http://www.nec-unified.com).

Empowered by Innovation **NEC**

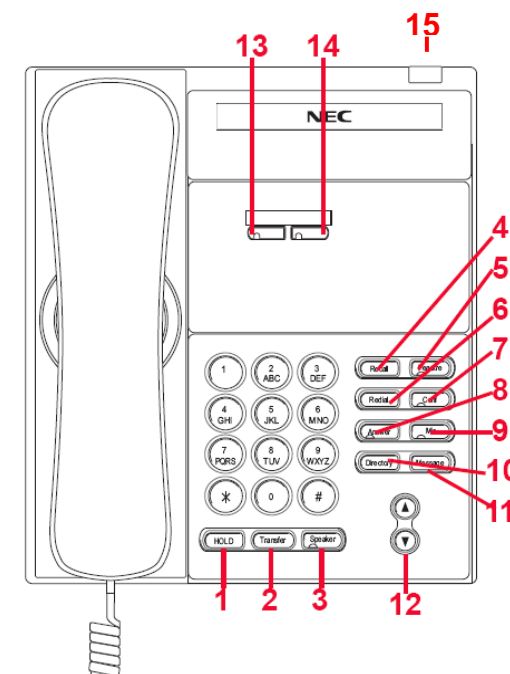
© NEC Unified Solutions 2011  
All rights are reserved. Reproduction in whole or in part is prohibited without the written consent of the copyright owner.  
All brand names and product names in this document are trademarks or registered trademarks of their respective companies.

### HERSTELLEN VON VERBINDUNGEN

1. Den Hörer abnehmen, die Lautsprecheraste drücken oder eine programmierte Linientaste drücken, um Wählton zu erhalten.
2. Die gewünschte Telefonnummer eingeben.
3. Einige Sekunden warten, damit die Nummer automatisch gewählt wird.
4. Wenn die Verbindung aufgebaut ist, Hörer benutzen oder Mic drücken um die Konversation zu starten.

### NUTZUNG VON FUNKTIONSTASTEN

1. **Hold** – Aktives Gespräch wird gehalten. Um das Gespräch fortzuführen, Taste Hold nochmals drücken.
2. **Transfer** – Weiterleitung einleiten/ausführen.
3. **Speaker** – Voll-Duplex Freisprecheinrichtung.
4. **Recall** – siehe Hold.
5. **Feature** – Drücken dieser Taste zeigt eine Auswahl vom Menu Optionen für weitere Funktionen
6. **Wahlwiederholung** – Wählt die zuletzt gewählte Nummer.
7. **Konf** – Initiiert/komplettiert eine Konferenz
8. **Answer** – Wenn die LED (16) leuchtet, Taste drücken um den wartenden Anruf zu beantworten
9. **Mic** – Taste drücken für Mikrofon-Stummschaltung. Die LED blinkt. Nochmaliges drücken der Taste aktiviert das Mikrofon wieder
10. **Verzeichnis** – öffnet das persönliche Verzeichnis.
11. **VoiceMail** – Wählt automatisch um Meldungen abzuhören.
12. **▲ Up/ ▼ Down** - Um Basiseinstellungen des Telefons einzustellen.
13. **Linien Taste** – eigene Telefonnummer
14. **Schnellwahl** – Wählt die Nummer automatisch oder (de-)aktiviert eine Funktion



15. **Anrufampe** – oben rechts über dem Display.
  - Blinkend: signalisiert einen ankommenden Ruf.
  - Ständig EIN : signalisiert ein neues VoiceMail.

### BASIC SETTINGS

#### Einstellen Hörerlautstärke

Drücke die up/ down **▲ ▼** Cursor Taste während eines Gesprächs.

#### Einstellen Lautsprechervolumen

Drücke die up/down **▲ ▼** Cursor Taste im Freisprechmodus.

#### Einstellen Rufonlautstärke

Drücke die up/ down **▲ ▼** Cursor Taste während es läutet.

## ANKLOPFEN/GLEICHZEITIGE ANRUF

Beachten Sie, dass die Anklopffunktion und die maximale Anzahl der gleichzeitigen Anrufe die empfangen werden können, von der Systemeinstellung abhängig ist.

Wenn die Funktion Anklopfen für Ihr Telefon konfiguriert wurde, so hören Sie einen Ton in Ihrem Hörer und die Anruflampe blinkt, wenn ein weiterer Anruf auf der Leitung ist.

### Beantworten eines Zweitanrufs (Anklopfen):

1. Sie hören einen Ton, der Ihnen signalisiert, dass Sie einen weiteren Anruf haben. Auch blinkt die Anruflampe.
2. Drücke die Antworttaste (**Answer**).
3. Wenn Sie den Anruf beendet haben, drücke Sie den Gabelschalter um das Gespräch zu beenden und zum ursprünglichen Gespräch zurückzuschalten
4. Drücke die **Hold** Taste um mit dem ursprünglichen Gespräch fortzufahren.

### Einen zweiten Anruf tätigen (gleichzeitige Verbindung):

Wenn diese Funktion auf Ihrem System freigegeben ist, so können Sie einen zweiten Anruf tätigen, während Sie sich in einem Gespräch befinden. Diese Verbindungen werden wie 2 unabhängige Telefonverbindungen behandelt. Sie können zwischen diesen Anrufen hin und her wechseln.

1. Drücke die Taste **Recall** um Wählton zu erhalten.
2. Gewünschte Telefonnummer eingeben.
3. Einige Sekunden warten, damit die Nummer automatisch gewählt wird.
4. Wenn Sie den Anruf beendet haben, drücke Sie den Gabelschalter um das Gespräch zu beenden

und zum ursprünglichen Gespräch zurückzuschalten.

5. Drücke die **Hold** Taste um mit dem ursprünglichen Gespräch fortzufahren.

## ANRUF WEITERLEITEN

### Um ein Gespräch weiterzuleiten

1. Drücken Sie während dem Gespräch die Taste **Transfer**.
2. Wählen Sie die gewünschte Zielnummer.
3. Drücke die **Transfer**-Taste wenn Sie die Weiterleitung ohne Ankündigung machen möchten oder Warten Sie ein paar Sekunden bis die Nummer automatisch gewählt wird.
4. Wenn Sie alle drei Parteien miteinander verbinden möchten, so können Sie eine 3-er Konferenz durch Drücken der **Konf** Taste einleiten.
5. Um das Weiterleiten zu vollenden, drücken Sie die Taste **Transfer**.

## KONFERENZ GESPRÄCHE

### Um eine Konferenz zu starten

1. Während des Gesprächs die **Konf**-Taste drücken.
2. Wählen Sie die gewünschte Nummer des weiteren Konferenzpartners.
3. Einige Sekunden warten, damit die Nummer automatisch gewählt wird.
4. Wenn Sie das gehaltene Gespräch weiterleiten möchten, so drücken Sie die **Transfer**-Taste.
5. Um die Konferenz zu beginnen, **Konf**-Taste erneut drücken.

### Beenden der Konferenz:

Wenn Sie eine Konferenz aufbauen und möchten das aktuelle Gespräch abbrechen, so drücken Sie den Gabelschalter.

*Bemerkung: Legen Sie den Hörer nicht auf oder drücken die **Speaker**-Taste, ausser Sie wollen einen Anruf ohne Vorankündigung weiterleiten. Sie können den Hörer auflegen oder die **Speaker**-Taste drücken, nachdem alle Teilnehmer verbunden sind.*

## SCHNELLWAHLTASTEN

### Schnellwahltasten benutzen

1. Drücke Sie die gewünschte Schnellwahltaste, oder
2. Handhörer abheben und gewünschte Schnellwahltaste drücken, oder
3. Taste **Speaker** drücken und gewünschte Schnellwahltaste drücken.

## FUNKTIONSTASTEN

Eine oder mehrere Schnellwahltasten können mit Funktionen belegt werden oder mit internen Telefonnummern für Statusanzeige über LED. Fragen Sie Ihren Systemadministrator für weitere Details hierzu.

### Funktion

Drücken der Funktionstaste aktiviert die Funktion:  
- die zugehörige LED wird eingeschaltet.  
Nochmaliges Drücken dieser Taste deaktiviert die Funktion:  
- die zugehörige LED wird ausgeschaltet.

### Status interne Telefonnummer

Status der LED :

- AUS : das Telefon ist im Ruhezustand
- Blinkend : das Telefon läutet  
Sie können den Anruf übernehmen
- EIN : das Telefon ist besetzt